FÉDÉRATION FRANÇAISE DE COURSE D'ORIENTATION

Bois Renou 35350 La Gouesnière

Nord

Circuit n°3 Etoile :12 postes de 61 à 72.
7 boitiers-pinces, 5 boitiers câbles.
Distance : 3 km pour 12 postes
: 1,5 km pour 6 postes

Echelle : 1/2500
1 cm carte = 25 m
sur le terrain
Equidistance:
2,5 mètres

1	61
2	62
3	63
4	64
5	65
6	66
7	67
8	68
9	69
10	70
11	71
12	72

Départ
1. 61 Extrémité mur
2. 62 Extémité fossé sec
3. 63 Jonction sentiers
4. 64 Jonction sentiers
5. 65 Panneau exercice Parc. sport
6. 66 Panneau exercice Parc. sport
7. 67 Intersection sentiers
8. 68 Paneeau exercice Parc. sport
9. 69 Panneau exercice Parc. sport
10. 70 Angle talus SE
11. 71 Milieu barrière rocheuse
12. 72 Petite souche Nord Parc sport

180 m du dernier poste à l'arrivée. Sans balisage

Circuit 3

Départ et Arrivée. Table pique-nique.

Légende (Points)

- Butte
- Petite dépression
- Trou
- Terrain accidenté
- Trou rocheux
- Grotte
- Bloc rocheux
- Grand bloc rocheux
- Zone pierreuse - éboulis (0,25)
- Arbre remarquable
- Particularité de végétation
- Buisson - Particularité de végétation
- Particularité de végétation
- Mirador, Affût de chasse
- Borne
- Particularité due à l'homme
- Poubelle
- banc seul
- table
- Tombe, croix
- Atelier parcours de santé

Légende (Lignes)

- Courbe de niveau
- Chemin carrossable
- Chemin
- Courbe de niveau maîtresse
- Limite de culture nette
- Limite de végétation distincte
- Courbe de niveau intermédiaire
- Abrupt de terre
- Petite levée de terre
- Ravin
- Petit ravin
- Falaise infranchissable
- Falaise infranchissable
- Falaise franchissable
- Falaise franchissable
- Vegetation: course très difficile
- Routes
- Petit sentier non pavé - piste
- Sentier peu visible
- Mur de pierre franchissable
- Paroi infranchissable
- Clôture franchissable
- Escalier

Légende (Surfaces)

- Terrain découvert
- Batiment infranchiss
- Zone d'accès interdit
- Zone pavée
- Affleurement rocheux
- Arbres dispersés
- Forêt: course ralentie
- Végétation: course ralentie
- Forêt: course difficile
- Végétation: course difficile
- Forêt: course très difficile
- Balcon, Terrasse

Carte de course d'orientation	
Carte de base : Orthophoto	Numéro d'urgence : 15 ou 112
Relevés-Dessin: Eric CHARLES	www.coursedorientation56.com
Réalisée en Octobre 2019	
La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent. Une autorisation doit être demandée aux propriétaires des terrains. Autorisation d'accès (mairie, ONF, etc.) :	
Toute reproduction interdite sans l'autorisation de l'auteur.	
Distribution : Mairie de La Gouesnière	
Coordonnées CDCO :	

Mr RENARD Brice
SARL ESPACES Renard
Tel : 06 09 37 84 32
SIRET : 810 762 310 0001
Adresse : 92, rue de Kervenanec, 56100 LORIENT

CIRCUIT N°3 Carte avec circuit

Nota : tous les circuits sont préparés par l'animateur

DUREE : 1h30 à 2h30

DISTANCE : 6 postes (61-63-65-67-69-71) 1500 m , 12 postes 3000 m
6 postes (62-64-66-68-70-72) 1500 m

NOMBRE DE POSTES: 12 poteaux numérotés de 61 à 72 sur le terrain et de 1 à 12 sur la carte.

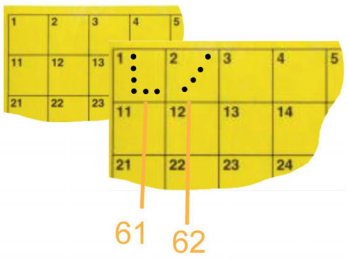
LEGENDE DU CIRCUIT SUR LA CARTE:

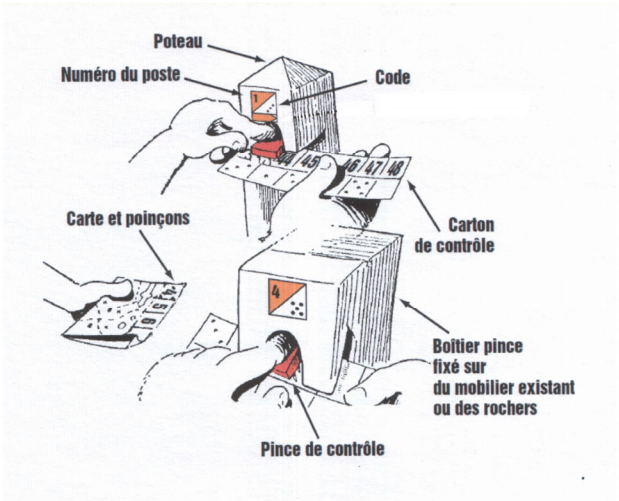
: Point de départ et d'arrivée

: Le centre du cercle donne l'emplacement précis des postes que vous découvrirez sur le circuit (poteaux).
exemple: ici le rond vert représente une souche.

SUR LE CIRCUIT Voir la carte circuit en étoile pour l'emplacement des postes

Carton de contrôle avant et après poinçonnage





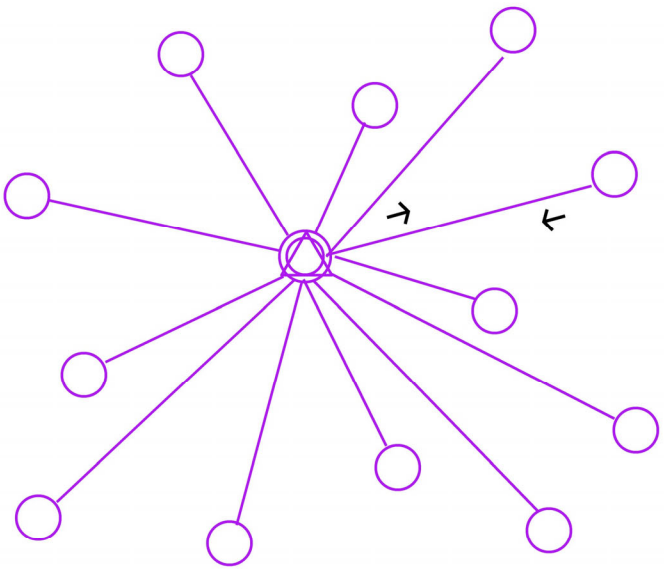
COURSE EN ETOILE

Matériel: 10 cartes (1 carte pour 2)

Nombre de participants: 20 à 24 maximum

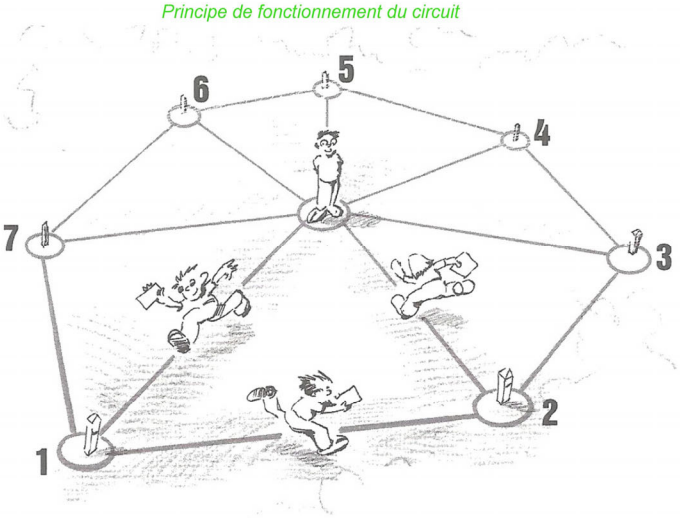
Nombre d'équipes: 10 à 12 équipes de 2

Fonctionnement: système de relais (la carte est le témoin)
Virginie fait les chiffres pairs : 2, 4, 6, 8, 10,12. Paul fait les chiffres impairs 1, 3, 5, 7, 9, 11 sans ordre imposé.
Départ groupé des 10 ou 12 participants sur un poste différent (attribué par l'animateur). les autres relayeurs attendent le retour de leur coéquipier.



COURSE PAPILLONS

Principe de fonctionnement du circuit



Matériel: 10 cartes (1 carte pour 2)

Nombre de participants: 20 à 24 maximum

Nombre d'équipes: 10 à 12 équipes de 2

Fonctionnement: système de relais (la carte est le témoin)
Virginie fait les chiffres impairs mais par groupe de 2 : 1 et 3 retour au départ puis 7 et 9 .... Paul fait les chiffres pairs 2, 4 retour au départ puis 6 et 8 ... sans ordre imposé.
Départ groupé des 10 ou 12 participants sur des postes différents (attribué par l'animateur).
Les autres relayeurs attendent le retour de leur coéquipier.